



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
КОРАБЛЕБУДУВАННЯ  
ІМЕНІ АДМІРАЛА МАКАРОВА**



54025, Україна, м. Миколаїв, пр. Героїв України, 9, к. 525, кафедра Інформаційних управляючих систем та технологій  
<http://iust.nuos.edu.ua/>, [kafedra.iust@nuos.edu.ua](mailto:kafedra.iust@nuos.edu.ua), +38 (063) 656 74 40

### Дорогі друзі!

Національний університет кораблебудування імені адмірала Макарова запрошує взяти участь у Конкурсі проєктів (робіт) «Кубок Костянтина Кошкіна».

1. Для участі у конкурсі необхідно ознайомитися з [Положенням про Конкурс](#) та зареєструватися на участь згідно з процедурою реєстрації за посиланням <https://forms.gle/6kmD5DWskeFyratu9> не пізніше **20 травня 2023 року**.
2. Надіслати конкурсні проєкти (роботи) на електронну адресу [kafedra.iust@nuos.edu.ua](mailto:kafedra.iust@nuos.edu.ua) та/або прикріпити до реєстраційної форми не пізніше **20 травня 2023 року**.
3. Обмежень щодо сфери застосування рішень немає. З переліком номінацій можна ознайомитися у Додатку А, критерії оцінювання проєктів (робіт) наведено у Додатку Б.
4. Конкурс проводиться у два етапи:  
перший етап - рецензування робіт **22 травня – 11 червня 2023 року**;  
другий етап - проведення підсумкової науково-практичної конференції, очно або дистанційно у форматі інтернет-відеоконференції, **12-18 червня 2023 року**.
5. Учасникам другого етапу необхідно продемонструвати конкурсній комісії працюючий прототип системи, що виконує всі заявлені функції. Для номінації "Управління проєктами" продемонструвати дорожню карту, сценарний аналіз, опис продукту MVP, економічне обґрунтування, опис методології менеджменту. Час демонстрації не повинен перевищувати 10 хвилин (5-7 хвилин - демонстрація, 3-5 хвилин - відповіді на питання).
6. Конкурс завершується нагородженням переможців.
7. Список переможців публікується на офіційному веб-сайті НУК та в соцмережах.

**З повагою,  
організаційний комітет Конкурсу проєктів (робіт) «Кубок Костянтина Кошкіна»**

Прес-секретар **Олена Маршак**  
**Telegram, Viber** +38 (063) 146 32 53  
**e-mail:** [olena.marshak@nuos.edu.ua](mailto:olena.marshak@nuos.edu.ua)

### НАШІ ПАРТНЕРИ



**Миколаїв**  
місто на хвилі



**ІНФОРМАЦІЙНИЙ  
ПАРТНЕР**



## Номінації

### ІНТЕРНЕТ РЕЧЕЙ (IoT)

#### ЗАГАЛЬНА ТЕМАТИКА

- розумний будинок (системи, які забезпечують безпеку, комфорт, ресурсозбереження, тощо);
- розумні речі (пристрої, гаджети і девайси);
- медицина (пристрої та програми для ранньої діагностики і реабілітації пацієнтів);
- транспорт (засоби для оснащення транспорту штучним інтелектом);
- переносні технології (засоби для полегшення виконання повсякденних завдань).

#### ДОДАТКОВА ВІД ПАРТНЕРА

- Миколаївський міський голова** Розумне місто (комплексні підходи в містобудуванні, спрямовані на підтримку стабільної роботи міста).
- Група компаній «Агроф'южн»** Автоматизація у галузі сільського господарства.

### SOFTWARE DEVELOPMENT (Web, Desktop, Mobile)

#### ЗАГАЛЬНА ТЕМАТИКА

- освіта;
- спілкування;
- розваги;
- бізнес-застосування;
- розвиваючі та навчальні ігри;
- новини;
- музика;
- спорт тощо.

#### ДОДАТКОВА ВІД ПАРТНЕРА

- Група компаній «Арт Софт»** **Web/Mobile застосунок з використанням React, React Native, Next JS, NodeJS:**
- розробка застосунку який використовує будь-яке відкрите API і візуалізує його будь-яким чином та/або організовує взаємодію з ним (пошук, обробка тощо);
  - розробка рішення для бронювання номерів готелів/місць у вагоні тощо;
  - розробка рішення з організації запису у чергу.
- ТОВ «НВП ЛІК»** **Desktop застосунок:**
- моделювання логічної цифрової схеми;
  - аналіз часової діаграми сигналів.

# УПРАВЛІННЯ ІТ-ПРОЄКТАМИ

## ЗАГАЛЬНА ТЕМАТИКА

- управління бізнес ІТ-проєктами;
- управління соціальними ІТ-проєктами тощо.

# РОЗРОБКА ЧАТ-БОТІВ

## ЗАГАЛЬНА ТЕМАТИКА

- продаж (бот допомагає підібрати клієнту відповідний товар, відповідає на запитання, розповідає про знижки та підводить клієнта до здійснення покупки);
- чат-бот асистент (інтеграція із системами-аналітики, CRM та бухгалтерією дає можливість складати звіти, аналізувати дані, заповнювати форми та ін.);
- технічна підтримка (бот відповідає на запитання клієнтів про ваш продукт або послугу);
- обслуговування клієнтів (замовлення таксі, бронювання квитків, номерів у готелі та столиків у ресторані, оформлення доставки продуктів);
- медіа (налаштування вибору окремих новин та/або розділів відповідно вподобань користувача);
- особистий помічник (нагадування про зустрічі чи справи, повідомлення прогноз погоди та ін.)
- консультації (освіта, медицина, юриспруденція, кулінарія тощо).

## ДОДАТКОВА ВІД ПАРТНЕРА

### Група компаній «Арт Софт» **Чат-бот мовою Python:**

- розробка застосунку який використовує будь-яке відкрите API і візуалізує його будь-яким чином та/або організовує взаємодію з ним (пошук, обробка тощо);
- розробка рішення для бронювання номерів готелів/місць у вагоні тощо;
- розробка рішення з організації запису у чергу.

**КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ ПРОЄКТІВ (РОБІТ)**

Кожний критерій оцінюється за 100-бальною шкалою з урахуванням вагових коефіцієнтів.

Назва критерію	Ваговий коефіцієнт	Пояснення
<b>Технічна частина</b>	<b>0,70</b>	
Функціональна завершеність	0,25	Наскільки систему (проєкт) підготовлено до впровадження. Чи були продемонстровані можливості системи (проєкта), які характеризують його готовність
Ступінь проробки архітектури	0,15	Наскільки технічно грамотно пророблено архітектуру системи (проєкта)
Тестування	0,10	Наскільки технічно грамотно реалізоване мануальне (автоматичне) тестування системи (проєкта)
Платформонезалежність	0,10	Робота системи (проєкта) на двох і більше платформах
Документування	0,10	Наскільки технічно грамотно пророблено технічний опис, моделі системи (проєкту), інструкція з експлуатації тощо
<b>Маркетингова частина</b>	<b>0,30</b>	
Практичність, клієнтоорієнтованість	0,05	Наскільки система (проєкт) відповідає потребам користувачів
Інноваційність	0,05	Наскільки творчою і технічно унікальною є реалізація системи (проєкта). Чи застосовуються при вирішенні проблем унікальні ідеї, технології і підходи. Вдається вирішити будь-які завдання по-новому, більш ефективно
Зручність користування	0,10	Ступінь зручності системи (проєкта) при використанні
Оригінальність	0,05	Наскільки вдалим є дизайн і стиль. Чи викликає система (проєкт) бажання розповідати про нього оточуючим?
Значущість	0,05	Можливість комерціалізації та/або соціальна значущість системи (проєкта)

При розподілі призових місць враховується загальна кількість балів.

I місце не менш ніж 90 балів;

II місце не менш ніж 80 балів;

III місце не менш ніж 70 балів.

Проєкти (роботи), які набрали менш ніж 50 балів після рецензування, не допускаються до участі у підсумковій науково-практичній конференції.